

Математическая игра-квест для 1-8, 10 классов (апрель 2024г)

«Узнаю больше»

Математический квест – это игра-путешествие по станциям, на которых командам предлагаются различные математические задания, которые носят практический, функциональный характер, показывают красоту, практичность и доступность математики, позволяют взглянуть на математику под другим – творческим – углом.

1-4 классы

1. Станция «Разгадай-ка»

Назови древний калькулятор.

Единица со свитой из шести нулей

Нас семь братьев, летами равные, а именами разными. Отгадайте, кто мы?

Он – грызун не очень мелкий, ибо чуть побольше белки.

А заменишь «У» на «О» -

Будет круглое число.

2. Станция «Угадай-ка»

3. Математический кроссворд

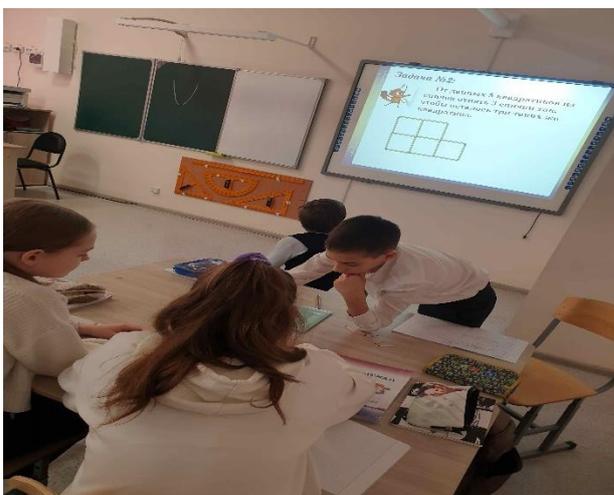
Задание: впишите в клеточки кроссворда словесные обозначения всех цифр.

4. Станция «головолomная»

За 5 минут собрать из семи частей как можно больше фигур.

5. Станция «Задачная»

6. «Привал»



5-8, 10 классы

1. Станция ВНИМАТЕЛЬНАЯ

На этой станции команде начальник станции читает задачи. Но задачи не простые. Нужно слушать внимательно, так как вопрос будет задаваться в конце.

2 Станция. «Головолomная»

Три мудреца придумали "Ши-Чао-Тю" - квадрат, разрезанный на семь частей. Говорят, что танграм был любимой игрой Наполеона, который, лишившись трона, в изгнании проводил долгие часы за этой забавой,

«упражняя свое терпение и находчивость» Суть игры заключается в том, чтобы на плоскости из семи частей квадрата создавать самые разнообразные фигуры, силуэты предметов по образцу или замыслу.

3. Станция «Эрудит»

4. Станция «Шифровальная»

5. Станция РЕБУСНАЯ

6. Станция СПИЧЕЧНАЯ

